

Programm Workshop am 22.05.2021.

Wir freuen uns auf einen spannenden Workshop und einen guten Austausch mit Ihnen. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie über ein funktionierendes Headset sowie eine Webcam verfügen. Bei Bedarf können wir eine Gebärdendolmetscherin hinzuziehen, bitte kontaktieren Sie uns rechtzeitig. Bitte denken Sie an den kommenden Online-Impuls am 16.05. Florian Gerth wird mit uns beide Teile (Workshop und Online-Impuls) gestalten. Welche Bastelmaterialien und Werkzeuge Sie noch zusätzlich zum Bausatz im Workshop einsetzte könnten wird Florian Greth nächsten Freitag live im Online-Impuls ansprechen. Alles Dinge die Sie mit Sicherheit im Haus haben (z.B. Schere, Cutter, Stifte, Papier, etc.). Bei technischen Problemen während des Workshops wenden Sie sich bitte an Michael Gauß: 0176-22727433.

Ablauf Online-Workshop 22.05.2021 – gastgebende Institution „Tinker Tank“	
9:15	Begrüßung – Warm-Up, Vorstellung Tinker Tank und „Tinkern?! Was ist das?“ Impuls: „Mensch-Maschine-Interfaces“
10:30	Tinker Session 1: ein funktionierender Button
	Kaffeepause
ca. 11:40	Zwischenpräsentation & Inspiration
12:00	Tinker Session 2: Individualisierung der Eingabegeräte
ca. 12:30	Mittagspause
13:30	Impuls: Gamification & Balancing
14:00	Tinker Session 3: Entwicklung eigener Spielideen
14:30	Kaffeepause
14:45	Abschluss, Vorstellung der Ergebnisse, Ausblick und Feedback
15:45	Evaluation