

Programm Workshop am 12.02.2022.

Wir freuen uns auf einen spannenden Workshop und einen guten Austausch mit Ihnen. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie über ein funktionierendes Headset sowie eine Webcam verfügen. Bei Bedarf können wir eine Gebärdendolmetscherin hinzuziehen, bitte kontaktieren Sie uns rechtzeitig. Jasmin Mertikat und Florian Gerth werden den Workshop gestalten. Welche Bastelmaterialien und Werkzeuge Sie noch zusätzlich zum Bausatz im Workshop einsetzen könnten, werden wir Ihnen noch mitteilen. Alles Dinge, die Sie mit Sicherheit im Haus haben (z. B. Schere, Cutter, Stifte, Papier etc.). Bei technischen Problemen während des Workshops wenden Sie sich bitte an Michael Gauß: 0176-22727433.

11.02.22	<i>Fakultatives Programm:</i> Online-Führung durch das Zeppelin Museum in Friedrichshafen „Technik und Geschichte der Luftfahrt“ sowie ein Gespräch zum Thema „Wie arbeitet das Museum mit Jugendgruppen zusammen“.
12.02.22	Ablauf Online-Workshop 12.02.2022 – gastgebende Institution „Tinker Tank“
9:00	Begrüßung und Warm-Up – Michael Gauß, Florian Greth
9:15	Vorstellung Tinker Tank und „Tinkern?! Was ist das?“ – Florian Greth und Jasmin Mertikat
10:15	Impuls: „Mensch-Maschine-Interfaces“ – Florian Greth
10:45	Kaffeepause
11:00	Tinker Session 1: ein funktionierender Button
12:15	Zwischenpräsentation & Inspiration
12:45	Mittagspause
13:45	Tinker Session 2: Individualisierung der Eingabegeräte
14:30	Impuls: Gamification – Florian Greth
15:00	Tinker Session 3: Entwicklung und Umsetzung eines eigenen Controllers
15:45	Kaffeepause
16:00	Vorstellung der Ergebnisse, Ausblick und Feedback – Florian Greth und Jasmin Mertikat
17:00	Abschluss und Evaluation – Michael Gauß